

JEU DECOUVERTE DU PARC

Du CP au CM2

OBJECTIFS

- Découvrir le parc de manière autonome, ludique, avoir des notions sur son histoire
- Connaître la signification de quelques éléments
- Apprendre à travailler en groupe,
- Conserver une trace de la visite au parc

DEROULEMENT ET CONTENU

L'histoire du parc.

L'animateur donne quelques explications sur les différentes étapes qui ont marqué le parc (création, abandon, restauration). Pour cela, on sollicite les observations et commentaires des enfants sur leur environnement. Cette étape permet de mieux comprendre le parc.

La découverte

Sur le principe d'un rallye photo, les enfants vont devoir faire des recherches dans le parc. Par petits groupes, les enfants vont devoir retrouver un ou plusieurs éléments du jardin, associer à chaque élément trouvé un nom et une explication. Le niveau de recherches est aménagé en fonction du niveau des élèves.

Le jeu permet ainsi d'avoir une vue d'ensemble du parc et de découvrir de manière plus précise une partie des éléments qui le compose.

En fonction de l'âge des enfants, un accompagnateur adulte peut suivre chaque groupe ou veiller au bon déroulement du jeu.

La synthèse

Un temps de mise en commun est réalisé à la fin de la découverte. Si le temps le permet, chaque élève peut, à la fin de l'animation, réaliser un dessin représentant l'élément qu'il avait à retrouver. Ceci peut permettre à l'enseignant de réutiliser les éléments de la visite et les explications suite à la sortie.

DUREE :

1h30 à 2h

TARIF 2012 :

 4 € /élève